

ANTWERPSE DRIEBAND LIGA 2000 VZW opgericht op 21/12/1999

(Gesticht in 1983 onder de naam *Antwerpse Drieband Liga – afgekort ADL*)

REGLEMENT BIJ ALLE WEDSTRIJDEN ADL2000

Dit reglement vervangt alle voorgaande en is van kracht met ingang vanaf 15 augustus 2014

Algemeen.

Art.1: Weigerings door ADL2000.

De vzw ADL2000 behoudt zich het recht voor, te allen tijde, spelers, ploegen en lokalen te weigeren omwille van gegevens en deze niet voldoen aan de vereisten voorzien in het reglement.

Art.2: Plichten ADL2000 Bestuur.

In omstandigheden die niet door het reglement zijn voorzien, heeft de vzw ADL2000 (hierna ADL2000) vertegenwoordigd door het Bestuur, te allen tijde, de plicht om de goede werking van de organisatie verder te bewaren. De toepassingen en gevolgen van de wetgeving betreffende het gebruik van verboden substanties is ook van kracht binnen de organisatie ADL2000.

Art.3: Kennisneming reglement en kalenderboeken.

Het kalenderboek, waarin het huishoudelijk reglement staat beschreven, wordt voor het begin van de competitie aan elke ploeg bedeed via kapitein of afgevaardigde. Er wordt een exemplaar voorzien voor elke ingeschreven deelnemer (= speler), alsook een exemplaar voor de lokaalhouder. Door deel te nemen bij de ADL2000 biljart organisatie verklaart de deelnemer kennis te hebben genomen van het reglement en het te aanvaarden. Het voltallige Bestuur zal er over waken om alle wedstrijden onder ADL2000 organisatie in goede banen te houden.

Art.4: Het Bestuur ADL2000, Rechten en Besluiten.

Het Bestuur, zie kalenderboek, verbindt zich ertoe om alles op een sportieve en eerlijke wijze te laten verlopen en alzo bij te dragen tot de goede werking in de ADL2000 organisatie. Alle leden van het Bestuur worden geïnformeerd over alle toegekomen post en ontvangen klachten en behartigen enerzijds de rechten en plichten van de spelers, anderzijds de uniforme toepassing van het reglement. Specifieke gevallen niet voorzien in het reglement, zullen door hen beslecht worden. Uitspraken over klachten zullen geen aanleiding kunnen geven tot rechtsvervolgingen gezien het akkoord bij art.2 en 3. Indien deelnemers toch tot deze handeling overgaan is dit een bewijs van onverenigbaarheid met het Bestuur en haar organisatie, en heeft dit vanzelfsprekend een direct ontslag voor de indiener(s) tot gevolg. Oneerlijke praktijken i.v.m. het reglement brengen steeds schade aan het onderling vertrouwen tussen spelers, kapiteins en clubs. Deze praktijken zullen daarom streng worden gesanctioneerd. De werking en het bestaan van het Klachten Comité komt te vervallen en wordt vervangen door de Technische Commissie.

Art.5: Duur competitie seizoen - Duur KvA /Grote Prijs Iwan Simonis - Algemene Informatie & Toelichting dag (AI&T) - Aanvang seizoen – KBBB – Contact via Postbus (Pb).

- a) Een ADL2000 competitie seizoen begint vanaf september en eindigt voor 30 juni. Dit betekent dat alle competitie wedstrijden tussen deze data worden voorzien en ook dienen gespeeld te worden. Bovendien is ook het reglement van de ADL2000 organisatie hierbij van toepassing. De noodzakelijke gegevens zoals speelpunten, kalender, vernieuwd reglement, lokalen, enz., zullen steeds tijdig op de website vermeld worden en bij twijfel kan steeds navraag worden gedaan via de postbus (hierna Pb = zie kalenderboek vooraan). Indien uitzonderlijke en onverwachte situaties zich buiten onze wil zouden voordoen, zal het Bestuur de gepaste maatregelen voorzien.
- b) Het **Kampioenschap van Antwerpen (KvA beker)** kan evenwel starten vanaf de lottrekking gegevens op de website worden vermeld, alsook de speelpunten en het reglement van ADL2000. Vanaf seizoen **2015-16** zullen er KvA speelweken worden voorbehouden met een vaste vooraf opgestelde kalender voor deze KvA wedstrijden. (zie kalenderboek)Het Bestuur zal ook een link voorzien op de website waardoor alle deelnemers de planning van de wedstrijden kunnen opvolgen. De finaledag is voorzien voor einde mei – begin juni.
- c) De **AI&T- dag** is voor alle leden en alle niet-effectieve leden (deelnemers spelers) en zal worden voorzien op het laatste weekend van augustus of het eerste van september, en dit om organisatorische reden. Aangezien dan de kalenderboeken worden uitgegeven met daarin het reglement, de competitie kalender, KvA planning en al de nodige ploegen gegevens, zal het Bestuur er zorg voor dragen dat omstreeks 15 augustus dit alles op de website is vermeld. Eventuele opmerkingen kunnen dan reeds worden medegedeeld / voorbereid tot overleg op de AI&T- dag waarbij ten minste alle kapiteins zijn uitgenodigd.
- d) Enkel spelers met een G statuut, verworven op basis van het vorig speelseizoen en niet langer dan 2 jaar afwezig in ADL2000, kunnen een individuele prijs winnen. Daarom de omschrijving “aanvang seizoen”. Deze mogelijkheden zijn voorzien in het ‘algemeen klassement individueel alle afdelingen = Top 9’ alsook ‘winnaars kortste partij’ en ‘winnaars hoogste % reeks’ uit de A - B en C reeks.
- e) KBBB : Speciale omstandigheden tijdens een wedstrijd verloop, zowel bij spelers als toepassingen bij het biljartspel, en die nog niet voorzien zijn in ons ADL2000 reglement + Richtlijnen, zullen worden toegepast/gereguleerd volgens de reglementen van de KBBB. Dergelijke voorvallen zullen worden geïmplementeerd in het ADL2000 reglement bij kennisname, eventueel in het reglement voor het volgende seizoen al naar gelang de noodzaak en om uniforme toepassing bij ADL2000 te voorzien.

– f) Voor alle soorten van, vragen / opmerkingen / informatie / klachten / inlichtingen enz, dient men de Postbus (Pb hierna) te gebruiken via het mailadres vermeld vooraan op het Bestuurblad.

Art.6 : Discipline – Biljartballen – Hulpstukken – Begin partij - Doorstoten - Verkeerde speelbal - Vast en Uitspringende ballen.

Er wordt driebanden gespeeld op biljarts van 2,10m. De biljartballen (min.diam.61mm) moeten de gebruikelijke Aramith ballen zijn, Pro Cup ballen zijn eveneens toegelaten. De thuisploeg en de lokaalhouders zorgen voor de zuiverheid van de biljarttafel en biljartballen, vooraf en tijdens de wedstrijd. Indien vooraf aan een wedstrijd de biljarttafel en/of de wedstrijdballen worden gereinigd zal dit enkel gebeuren vooraf of na het inspelen van beide spelers. De biljartballen die vanaf de 1ste wedstrijd worden gebruikt, blijven in gebruik gedurende de 4 wedstrijden. In ADL2000 worden geen hulpstukken toegelaten op de kleine tafel. De maximale keu lengte is 150cm. Indien er een opmerking wegens inbreuk wordt genoteerd i.v.m. hulpstukken op het samenvatting blad, geeft dit sanctie 49.1 tot gevolg. Een mogelijke overeenkomst tussen beide spelers/kapiteins om het gebruik toe te laten en dit bij controle zou worden vastgesteld geeft sanctie art. 49.1 aan betrokken speler + sanctie 50.1 aan beide kapiteins. Enkel bij middel om een bal te positioneren bij plakballen of reinigen kan door de scheidsrechter een hulpstuk gebruikt worden. Voor 'Begin partij' / Doorstoot / Verkeerde speelbal / Vast en Uitspringende ballen ; lees aandachtig "Richtlijnen voor Scheidsrechters/Schrijvers" en art.25.3.

Art.7: Inschrijvingen: ploegen – lokalen - reclame.

Elke ploeg die inschrijft dient verplicht gebruik te maken van het ADL2000 inschrijvingsformulier met vermelding van naam, volledig adres, telefoon of gsm, geboortedatum, en de te spelen punten. Al de vermelde spelers, nieuwe / oud gekende / federatie spelers + lic. nr., worden verplicht een kopie van hun identiteitskaart te bezorgen via de Pb. Zonder bezorging van deze kopie kunnen betrokken spelers niet starten. Gekende spelers van vorige 2 speelseizoenen dienen geen kopie te bezorgen. Geef aandacht aan art.8, 21 t/m 23. De kapiteins zijn verantwoordelijk voor het tijdig toekomen van al de gegevens.(zie formulieren). Inschrijvingen van ploegen en lokalen, alsook reclame voorwaarden welke niet zijn voldaan op de uiterlijke datum (zie formulieren) zijn aanleiding tot schrapping van inschrijving, zowel voor ploeg als lokaal en kan de plaats worden ingenomen door een andere ploeg. Indien al de afdelingen zijn gevormd alsook de wedstrijd kalender is opgemaakt, zal een inschrijving geweigerd worden. Geef de nodige aandacht aan deze formulieren en data!

Art.8: Inschrijvingsformulier “nieuwe speler”.

Indien een ploeg aangesloten bij ADL2000 een nieuwe speler wil aansluiten, zal men verplicht gebruik moeten maken van het inschrijvingsformulier dat bekomen kan worden via de Pb of van de ADL2000 website kan gehaald worden. Al de nieuwe spelers dienen eveneens te verklaren of zij al dan niet aangesloten zijn bij een andere federatie en hoeveel punten zij daar spelen. Verder dienen zij te voldoen aan de gegevens vermeld in art.7. Indien een speler wordt ingeschreven na aanvang van het biljartseizoen kan er een tijdelijk probleem zijn met de uniforme kledij in de ploeg. Bijgevolg zal de nieuwe speler een korte periode (datum inschrijving + 3 weken) kunnen deelnemen met zijn team in een zwarte lange broek en wit hemd met lange mouwen, alsook zwarte schoenen. Na deze periode is art.34 en 35 van toepassing.

Art.9: Indeling nieuwe ploegen.

Nieuwe ploegen die inschrijven, kunnen maximum in afdeling D indien 6 afdelingen, en maximum in afdeling E indien meer afdelingen, door het Bestuur worden geplaatst. Dit geldt niet voor gekende ploegen die door sponsor verplichtingen van naam dienen te veranderen. Extra speciale sportieve omstandigheden in verband met de biljartsport kunnen voor uitzonderingen zorgen, na goedkeuring in het Bestuur.

Art.10: Indeling afdelingen.

Wanneer het ploegenquotum van 70 inschrijvingen is bereikt zal het Bestuur ADL2000 eventueel overgaan tot herschikken van de afdelingen om een zo normaal mogelijk competitie en KvA verloop te vrijwaren. Hierdoor kunnen stijging/daling normen afwijken van het gekijte stramien. Geef aandacht aan art.42.

Art.11: Lokaal en speeldag van de ploeg.

Elke ploeg heeft als plicht een thuislokaal aan te duiden. Dit lokaal moet in regel zijn met de voorwaarden van ADL2000, die toegestuurd worden voor inschrijving nieuw speeljaar naar kapiteins en lokaalhouders. Is dit niet het geval, kan (kunnen) de ploeg(en) van dit lokaal niet starten in de competitie. Het lokaal wordt gevraagd de meest recente ADL2000 uitslagen zichtbaar ter beschikking te hebben. Elke ploeg bepaalt zelf de speeldag voor de thuiswedstrijden, met uitzondering van de zaterdagavond en de zondag.

Art.12: Gemiddelden.

Er wordt gespeeld in verschillende categorieën die gekenmerkt zijn door volgende limieten:

PTN	GEMIDDELDEN	PTN	GEMIDDELDEN	PTN	GEMIDDELDEN
13	0,3666 - 0,4333	32	0,9334 - 1,0666	70	2,1667 - 2,3333
15	0,4334 - 0,5000	36	1,0667 - 1,2000	75	2,3334 - 2,5000
17	0,5001 - 0,5666	40	1,2001 - 1,3333	80	2,5001 - 2,6666
19	0,5667 - 0,6333	45	1,3334 - 1,5000	85	2,6667 - 2,8333
21	0,6334 - 0,7000	50	1,5001 - 1,6666	90	2,8334 - 3,0000
23	0,7001 - 0,7666	55	1,6667 - 1,8333	95	3,0001 - 3,1666
25	0,7667 - 0,8333	60	1,8334 - 2,0000	100	3,1667 - 10,0000
28	0,8334 - 0,9333	65	2,0001 - 2,1666		

* Is het 5de cijfer na de komma een 5 of meer wordt het 4de cijfer een eenheid hoger, indien lager dan 5 is er geen wijziging. Vb.; 17p = 0,56666 > 0,5667 = 19p // 28p = 0,93333 > 0,9333 = 28p // 50p = 1,66666 > 1,6667 = 55p. // Speelpunten ADL2000 in vergelijkingskolom met KBBB staan in art.20.

Art.13: Verplichte promoties – Vermindering te spelen punten – Medische Attest.

- a - Alle spelers met een G statuut kunnen een verplichte promotie bekomen indien hun veelvuldige uitzonderlijke prestaties dergelijke ingreep veroorzaakt om sportiviteit zoveel mogelijk te behouden.
- b - Het Bestuur behoudt zich het recht voor om bij andere spelers, te allen tijde een verplichte promotie door te voeren. Een verplichte promotie met daarvoor een sanctie art.25.4 van toepassing i.v.m. te weinig aanvangspunten.
- c – Algemeen : Een speler waarbij een noodzakelijke ernstige medische ingreep heeft plaats gevonden (bewijs via medisch attest) kan voor aanvang van het speelseizoen een aanvraag indienen tot een ‘te spelen punten’ aanpassing. Het Bestuur zal de aanvraag onderzoeken om een gepaste beslissing tijdig te voorzien en te vermelden op de link B/TC.

Art.14: Waarde coëfficiënt.

Een gespeelde wedstrijd kan worden omgezet naar een waarde coëfficiënt. Deze berekening kan nodig zijn bij gelijkheid van uitslagen o.a. in het Kampioenschap van Antwerpen en bij art.42

$$\frac{\text{Aantal gescoorde punten} \times 1000}{\text{Aantal beurten} \times \text{te spelen punten}}$$

Art.15: Prijsuitreiking.

De prijsuitreiking gebeurt op een door ADL2000 vastgestelde datum en plaats van bijeenkomst.

A –Het Bestuur behoudt zich het recht voor om aan spelers en ploegen waarmee geen verdere sportieve samenwerking nog mogelijk is, een verworven prijs vooraf aan de prijsuitreiking te bezorgen.

B -Bij de prijsuitreiking dienen de betrokken spelers individuele prijswinnaars alsook ten minste één speler van de winnende ploeg persoonlijk aanwezig te zijn.

C -De vermelde spelers en ploegen bij B krijgen een uitnodiging toegestuurd of via de website geïnformeerd.

Voorwaarden:

1. Individuele prijzen worden nooit meegegeven aan andere personen. Indien een speler zich vooraf verontschuldigd heeft bij de S, kan deze prijs achteraf uitgekeerd worden mits een aftrek van 50 %. Deze kan afgehaald worden na afspraak (zie 4) bij de penningmeester.
2. Enkel spelers met G statuut (art.22.1) vanaf seizoen aanvang kunnen individuele prijzen winnen.
3. Ploeg prijzen: een ploeg die volledig afwezig blijft op de prijsuitreiking zal geen prijs ontvangen.
4. Niet afgehaalde prijzen op de jaarlijkse hierboven vermelde prijsuitreiking blijven ter beschikking van ADL2000 vzw onder de omschreven voorwaarden en dit tot uiterlijk t/m 31 oktober eerstvolgend op deze prijsuitreiking.
5. Een speler of ploeg welke een schorsing of ontslag uit de organisatie ADL2000 heeft bekomen, verliest het recht op de persoonlijke of ploegprijs.
6. Een speler (zie art.5d) die zakt onder zijn aanvangspunten bij einde seizoen en vermeld was in Top 9 of bij allerlei A-B-C, als mogelijk prijswinnaar, verliest het recht op de persoonlijke prijs.

Art.16: Prijzenverdeling Ploegen – Individueel. (enkel G statuut art.15.2)

Het aantal prijzen hangt af van het aantal ploegen per reeks en deze worden als volgt verdeeld: de helft van het aantal ploegen per reeks min 1. Dit wil zeggen, als er 16 ploegen per reeks zijn, er 7 prijzen zullen zijn. Bij 14

ploegen per reeks zullen er 6 prijzen zijn. Het aantal ploegprijzen bepaald ook het aantal individuele prijzen per afdeling (Top 9). In de Top 9 in elke afdeling, zijn het slechts de 9 beste wedstrijduitslagen op basis van art.43 die in aanmerking komen voor de rangschikking per afdeling -individueel.

Voor de 'allerlei' categorie, kortste partij en hoogste % serie, is er 1 prijs voorzien per onderdeel, en dit voor de 3 categorieën van spelers. Deze 3 categorieën zijn onderverdeeld met spelers vanaf 13 t/m 19 punten (=A) voor spelers vanaf 21 t/m 28 punten (= B) en voor spelers vanaf 32 en hoger (=C).

De prijzen voor de kortste partij worden gewonnen door de spelers met de minste beurten die thuishoren in deze 3 categorieën. Bij gelijkheid, in elke categorie, wint de speler met het hoogste speelpunten getal, is dit gelijk telt de vroegste speelweek van uitvoering.

De prijzen voor de hoogste % reeks op de te spelen punten worden gewonnen door de spelers die thuishoren in deze 3 categorieën. Bij gelijkheid, in elke categorie, wint de speler met het laagste speelpunten getal, is dit gelijk telt de vroegste speelweek van uitvoering.

Algemeen: Indien er nog gelijkheid zou zijn is de winnaar diegene die zijn resultaat het dichtst evenaart.

Deelnemers dewelke tijdens het seizoen ontslag nemen of krijgen o.a. door het Bestuur of in club verband verliezen het recht op prijstoekenning.

Ploegsamenstelling.

Art.17: Kapiteins.

Elke ploeg dient een speler als kapitein op te geven, die dan functioneert als contactpersoon met het Bestuur van ADL2000 enerzijds, en met de kapiteins van de tegenstrevers anderzijds. Indien een kapitein in de loop van een seizoen ontslag neemt in zijn ploeg, dient deze vervangen te worden. Deze vervanging wordt verplicht gemeld via de Pb, die deze melding via de website vermeld naar de andere ploegen. Bij afwezigheid van de kapitein tijdens de wedstrijd wordt deze vervangen door een andere speler van de ploeg, die dan als verantwoordelijke van de ploeg fungeert. Het zijn ook alleen de kapiteins, en eventueel de speler die bij een geschil betrokken is, die via het Bestuur zullen gecontacteerd worden om het geschil te bespreken, op te lossen of te sanctioneren, indien de aanleiding van het geschil niet is voorzien in het reglement. De kapitein draagt verantwoordelijkheid bij het inschrijven van de te spelen punten bij nieuwe spelers. Indien later wordt vastgesteld dat er foutieve punten (te lage) werden opgegeven zal dit een gepaste sanctie tot gevolg hebben.(o.a. sanctie 25.4). Het is dus zeer belangrijk dat de kapitein de opgave van speelpunten bij een andere federatie aangesloten speler, steeds controleert op correctheid. Speelpunten van meer dan 2 seizoen geleden worden niet aanvaard en de F speler zal gewoon als N speler worden ingeschreven. Geef de nodige aandacht aan art.20.

De kalender van Competitie wedstrijden en vooraf opgestelde speelweken kalender Kampioenschap van Antwerpen (beker) verschijnt omstreeks 15/08 op de website en is te bekomen op de AI&T- dag welke op zaterdag 29 augustus is. De AI&T - dag (art.5.c) is voor alle kapiteins van belang met betrekking tot wijzigingen en vernieuwingen in het reglement.

Art.18: Wat kan en mag bij een ploegopstelling?

- 18.1: Heenronde

Elke ploeg kan samengesteld worden door minimum 4 en maximum 7 spelers. Indien 7 spelers werden opgegeven voor de eerste ploegwedstrijd, mag men nog 1 speler vervangen vóór het begin van de terugronde of voor aanvang 2^{de} ronde KvA. Deze vervanging mag gebeuren door een N - N/OG/F - G speler. Indien slechts 6 of minder spelers werden opgegeven voor de eerste ploegwedstrijd, mag men verder aanvullen (niet vervangen) tot 7 spelers voor het einde van de heenronde. Een speler vervangen tijdens de heenronde wegens natuurlijke afvloeiing kan via schriftelijke aanvraag aan de S. Geef aandacht aan art. 7 en 8.

Nota: Elke speler die is ingeschreven bij een deelnemende ploeg in ADL2000 kan tijdens het seizoen, voor aanvang van de terugronde slechts eenmalig / seizoen, een ploegwijziging aanvragen indien hij nog geen enkele wedstrijd gespeeld heeft via de Pb om in te gaan op een mutatievoorstel wegens diverse redenen.

- 18.2: Terugronde

Het Bestuur van ADL2000 gaat er van uit dat in principe in de terugronde geen spelers nog kunnen vervangen of aangevuld worden. Zeker niet tijdens de laatste 6 wedstrijden die nog dienen gespeeld te worden. Extra buitengewone omstandigheden kunnen via een verzoek aan het **Bestuur** via de Pb van ADL2000 worden ingediend en in overweging genomen worden, doch het is daarom gewenst om tijdig in de heenronde de nodige voorzieningen te treffen. Indien de uitzonderlijke toelating kan worden bekomen is deze enkel bedoeld om de vervanging te laten doorgaan met een OG of G speler. Een aanvulling / vervanging in de terugronde door een N of een N/F speler zal niet worden aanvaard. Spelers die in de terugronde toch worden aangevuld en minder dan 2 speelseizoenen niet gespeeld hebben bij ADL2000, maar nog wel gekend zijn, kunnen worden toegelaten en starten minstens aan oud gekende punten, of indien hoger volgens vermelde punten op het 'inschrijving formulier 'op basis van eerlijkheid en werkelijkheid. Bijgevolg onderhevig zijn aan de toepassing van het art. art.22.1 en 23.1. Geef aandacht aan art.7 en 8! Een speler die in de terugronde is aangevuld en geen 5 wedstrijden heeft gespeeld kan na het seizoen niet zakken onder zijn aanvangspunten en begint het volgende seizoen ten minste aan zijn vorige punten of hoger in hetzelfde statuut.

Art. 19: Laatste 2 wedstrijden van de competitie - finaledag KvA.

Spelers dienen minimum 5 competitiewedstrijden gespeeld te hebben om te mogen deelnemen aan de laatste twee (2) te spelen wedstrijden van de competitie. Foutieve opstelling geeft sanctie 0 punten.

Spelers en berekening van de gemiddelden.

Art. 20: Omzettingstabel federatiespelers → ADL2000 punten.

KBBB Match	KBBB Klein	ADL2000 Klein
15	>	18 > 15
18	>	22 > 17
22	>	27 > 21
27	>	34 > 25

KBBB Match	KBBB Klein	ADL2000 Klein
34	>	42 > 32
42	>	50 > 40
50	>	--- > 55
Ere Klasse	>	--- > 75
G* spelers art. 23.8	>	100

STATUTEN SPELERS

Art.21: Soorten spelers.

ADL2000 onderscheidt 3 soorten spelers: 1) Geklasseerde = (G + G*+ Oud Gekende OG<2jaar), 2) N-OG/F = Oud Gekende = OG >2jaar + N-F = Federatie spelers, zijn bij aanvang tevens N spelers, zie art.23.2. 3) N = Nieuwe speler.

Art.22: Statuten spelers.

Iedere deelnemer aan ADL2000 krijgt een statuut toegekend met zijn specifieke inhoud. Al naar gelang het statuut en zijn looptijd kan er wijziging komen in het soort van statuut.

- 22.1: Statuut Geklasseerde speler (G+G*+OG<2jaar)

Een ADL2000 speler wordt beschouwd als “Geklasseerd” als hij een volwaardig speelpunten getal bekomen heeft in de ADL2000 ploegencompetitie. Een speler (OG<2jaar) die minder dan 2 speelseizoenen afwezigheid heeft behoudt zijn statuut (G) en kan starten aan zijn gekende punten of op basis van zijn puntenverklaring. (zie art.23.7.) Voor G* zie art. 23.8

- 22.2: Statuut Oud Gekende speler (OG>2jaar) = N-OG/F

Een ADL2000 speler, in deze categorie, is een speler die meer dan 2 speelseizoenen afwezigheid heeft. Hij kan starten aan zijn oude gekende punten of op basis van zijn puntenverklaring.

- 22.3: Statuut Federatie speler (F) = N-OG/F

Een Federatie speler is een speler die gekend is bij de KBBB. Hij kan starten op basis van zijn ondertekende punten verklaring, die dan omgerekend zal worden volgens omzetting tabel, zie art 20.

- 22.4: Statuut Nieuwe speler (N).

Iemand die voor de eerste maal deelneemt aan de ADL competitie krijgt het statuut van “nieuwe speler”. De ploegkapitein geeft zijn te spelen punten op, en dit op basis van werkelijkheid en eerlijkheid. Nieuwe spelers moeten minimum aan 15 punten starten. Nieuwe spelers, die tijdens het laatste gespeelde seizoen geen 5 wedstrijden hebben gespeeld, en dus nog niet volwaardig werden uitgerekend, worden voor het nieuwe seizoen terug beschouwd als “nieuwe speler” en starten het seizoen aan de laatste gespeelde punten van het afgelopen seizoen.

Art.23: Berekening soorten van spelers.

Aangezien er een verscheidenheid is in de statuten is het ook logisch dat er een verscheidenheid zal zijn in de berekening van de behaalde punten, d.w.z. sommige dienen een bepaald patroon te volgen tijdens het seizoen en anderen niet.

- 23.1: Berekening Geklasseerde speler. (G + OG<2jaar)

Deze speler zal enkel berekend worden op het einde van de heenronde op de tot dan toe gespeelde wedstrijden in de ploegencompetitie en deze enkel op promotie, maar hij moet minstens 5 wedstrijden hierin gespeeld hebben (indien geen 5 wedstrijden gespeeld wordt hij berekend na de 5^{de} wedstrijd en dit zelfs in de terugronde). Indien het behaalde gemiddelde hoger is dan zijn laatst gespeelde punten kan hij max.1 categorie stijgen uitgezonderd indien er een toepassing via art.13 is gebeurd. En na afloop van de competitie met een min. van 5 gespeelde wedstrijden (enkel competitie), zal de speler berekend worden op het algemeen gemiddelde van alle gespeelde wedstrijden. Indien het behaalde gemiddelde hoger is dan zijn laatst gespeelde punten kan hij max.1 categorie stijgen. **Indien het gemiddelde 2 seizoenen achter elkaar in het gemiddelde valt van 1 categorie lager, kan hij 1 cat. dalen onder zijn laatste gespeelde punten.**

- 23.2: Berekening Oud Gekende speler + Federatie speler = N-OG/F

Een speler in deze categorie wordt berekend als “nieuwe speler” in de heenronde en moet minstens 5 wedstrijden hierin gespeeld hebben. In de terugronde wordt hij een geklasseerd speler en zo berekend. Indien geen 5 wedstrijden gespeeld wordt hij berekend na de 5^{de} de wedstrijd, zelfs in de terugronde, en pas dan wordt hij G speler. Indien een N-OG/F speler in dit art.23.2 tijdens zijn heenronde, eventueel pas na zijn 5^{de} wedstrijd, een promotie speelt van meer dan 3 categorieën per 5 wedstrijden, zal deze een sanctie 25.4 bekomen. Geef aandacht aan art.53. De spelers in deze categorie kunnen niet dalen onder hun bekomen aanvangspunten.

- 23.3: Berekening Nieuwe speler (N).

Een "nieuwe speler" blijft gedurende het ganse seizoen een nieuwe speler. Deze nieuwe speler wordt vanaf de 3^{de} wedstrijd (inbegrepen) telkens gecumuleerd berekend volgens het rolsysteem. Dit betekent dat hij zijn eerste twee wedstrijden "niet gecontroleerd" kan spelen doch de resultaten worden wel opgenomen in het eerste rolsysteem. De speler kan in de heenronde en terugronde onbeperkt promoveren. Na het spelen van de heenronde en met een min van 5 gespeelde wedstrijden kan de speler dalen naar (één) lagere categorie van zijn laatste gespeelde punten. In de terugronde zal de speler enkel nog berekend worden op promotie en dit tot het einde van het seizoen.

Na afloop van de competitie en met een min. van 5 gespeelde competitie wedstrijden, zal de speler berekend worden op het algemeen gemiddelde van alle competitie wedstrijden. Indien het behaalde gemiddelde 1 of 2 categorieën hoger is dan zijn laatst gespeelde punten zal hij max. 1 categorie stijgen. Indien een N speler een promotie speelt van meer dan 2 categorieën per 5 wedstrijden zal deze een sanctie 49.1 bekomen op de 5^{de} wedstrijd gegevens van het betrokken rolpatroon, bij overschrijding van 3 categorieën promotie gecumuleerd berekend, zal deze naar max. 3 worden geplaatst met sanctie 49.1 bekomen op de 5^{de} wedstrijd gegevens van het betrokken rolsysteem

- 23.4: Wat is het rolsysteem voor N spelers (N/OG – N/F tot heenronde)

Een rolsysteem wordt gebruikt om de spelers te berekenen op hun gespeeld gemiddelde. Voor deze spelers begint het rolsysteem te werken vanaf de eerste wedstrijd en telt elk gegeven (punten/ beurten) van alle tot dan toe gespeelde wedstrijden bij elkaar tot en met de 5^{de} wedstrijd. Vanaf de 6^{de} wedstrijd wordt het blok van 5 behouden, maar als volgt: wedstrijd 1 valt weg en wedstrijd 6 komt erbij met herrekening, daarna gebeurt telkens dezelfde procedure, o.a. wedstrijd 2 valt weg en wedstrijd 7 komt er bij, dan herrekening en zo verder.

- 23.4.1: Wat betekent 'vanaf 3^{de} wedstrijd (inbegrepen) in het 1ste rolsysteem', zie art.23.3. Dit betekent dat bij de 2 eerste wedstrijden die een N speler heeft gespeeld er geen berekening wordt gemaakt voor de te spelen punten. Deze berekening gebeurt pas vanaf de 3^{de} wedstrijd is gespeeld en wordt vervolgd met een berekening na de 5^{de} wedstrijd. Op die wijze is het eerste blok van het rolsysteem (5 wedstrijden) volbracht = volwaardig rolsysteem.

- 23.5: Maximum seizoen promotie voor N/OG-F en N spelers.

Alle deelnemers welke het seizoen zijn gestart, vernoemd onder 23.2-3, zullen bij een overschrijding van 2 cat. promotie over het gehele seizoen, (enkel competitie) ten overstaan van hun inschrijvingspunten, niet meer in aanmerking kunnen komen om te dalen op het einde van het seizoen ook al voldoen ze aan de voorwaarden.

- 23.6: Toepassing speelpunten na herberekening heenronde. (alle afd.)

Spelers die hebben voldaan aan de voorwaarden vermeld in hun statuut omschrijving (+ berekeningen), spelen naar de nieuwe competitie punten vanaf de eerste speeldag van de competitie terugronde en voor KvA wedstrijden, vooraf aan de hervatting terugronde, lees aandachtig art.54

Kapiteins opgelet, wijziging van punten na berekening competitie heenronde is ook van toepassing bij KvA wedstrijden voor spelers met een G statuut.

- 23.7: Onvoldoende wedstrijden gespeeld per seizoen.

De spelers vermeld onder art.23.2 en 23.3 en welke niet voldoen aan het spelen van minimum 5 wedstrijden per seizoen voor een eerste punten berekening (volwaardig rolsysteem) kunnen een volgend seizoen terug starten als nieuwe speler maar aan hun laatst gekende punten.

- 23.8: G* spelers.

Zijn extra getalenteerde spelers welke in ADL2000 deelnemen, en door hun behaalde wereldwijde prestaties gekend zijn, worden als extra toegevoegde speelwaarde en imago uitstraling, in ADL2000 toegelaten. Zij dienen binnen een termijn van 4 jaren min. 10 wedstrijden te spelen in de competitie en/of KvA. G* spelers zijn spelers met een min. moyenne van 2,334 (art.12 = 75p).

Art.24: Berekening op maximum 45 beurten.

Alle partijen die gespeeld worden in de ploegencompetitie tellen mee voor de berekening van het gemiddelde van de spelers. Partijen die 45 beurten overschrijden worden voor de berekening van het gemiddelde van de spelers op 45 beurten gehouden. Dat gemiddelde wordt steeds berekend door de behaalde caramboles te delen door het gespeelde aantal beurten (max.45).

WEDSTRIJDEN

Planning en Uitvoering

A) Planning.

ELKE SPELER IS ZELF VERANTWOORDELIJK VOOR ZIJN TE SPELEN PUNTEN
--

Art.25: Reeksen.

De wedstrijden in de verschillende afdelingen worden betwist door 4 spelers die aan volgende reeksen moeten voldoen:

Afdeling A	Min. 17 - Min. 21 - Min. 23 - Min. 28
Afdeling B	Min. 15 - Min. 19 - Min. 23 - Min. 25
Afdeling C	Min. 15 - Min. 17 - Min. 21 - Min. 23
Afdeling D	Min. 15 - Min. 17 - Min. 19 - Min. 21
Afdeling E	Min. 13 - Min. 15 - Min. 17 - Min. 19

Tot. Tsp. KVA : 89
Tot. Tsp. KVA : 82
Tot. Tsp. KVA : 76
Tot. Tsp. KVA : 72
Tot. Tsp. KVA : 64

- **25.1-** De ploegsamenstelling voor de ploegencompetitie moet volgens deze reeksen gebeuren. Indien hieraan niet kan voldaan worden, moet een speler van de ploeg verplicht naar “geforceerde” punten spelen. Indien er geforceerd dient gespeeld te worden, is het steeds de speler die het dichtst aanleunt bij de geforceerde punten, die ervoor in aanmerking komt, ook al moeten daardoor meerdere spelers geforceerde punten spelen.

- **25.2** - In het KvA wordt er niet met reeksen gewerkt, enkel de totaliteit van de punten is belangrijk (zie tabel). Geef aandacht aan art.40.

Niet in orde = sanctie van de wedstrijd waar fout gebeurde via art.25.4

- **25.3 -Begin van de partij.**

De partij begint wanneer de scheidsrechter de ballen plaatst voor het trekken naar de band. Vanaf dit ogenblik kan een speler de ballen niet meer aanraken behalve met de pomerans of procedé. De aanvangsstoot met de witte bal gebeurt steeds naar de rode bal. Zie verder in “Richtlijnen voor scheidsrechters/schrijvers”.

- **25.4: Fouten in verband met te spelen punten.**

Indien een wedstrijd is uitgespeeld door beide spelers, en dit is gebeurd bij ene of beide, aan verkeerde speelpunten in competitie of KvA, mag deze wedstrijd niet gespeeld worden. Elke vaststelling van fout ten opzichte van “te spelen punten” geeft aanleiding tot sanctie. In geen geval kan om dergelijke reden een wedstrijd en/of samenvatting blad worden hernieuwd wat steeds een strenge sanctie zal inhouden. De speler (indien winnaar) in de fout gaat met te weinig te spelen punten, worden deze herrekend naar zijn normale te spelen punten maar het effectief gemaakt resultaat blijft behouden bij zijn persoonlijke resultaten. De tegenpartij (verliezer) bekommt 6.00 + 1 punt en zijn persoonlijke resultaten worden behouden. Indien de verliezer in de fout gaat met te weinig te spelen punten, worden deze herrekend naar zijn normale te spelen punten.

Aandacht! Wanneer een speler die naar de verkeerde punten speelt (te lage) en stopt na het zo gedachte laatste punt, mag deze nog steeds verder spelen naar de normale te spelen punten (bij vaststelling van verkeerde puntenopgave), zolang de scheidsrechter de biljartballen niet heeft gewijzigd voor de eventuele nabeurt, of door een ander persoon werden verplaatst.

Art.26: Lokalen met 2 biljarts.

Mits toestemming tussen beide ploegen, en in lokalen waar 2 biljarts ter beschikking zijn, mogen op 2 tafels wedstrijden tezamen worden gespeeld. De tegenstrevers helpen de thuisploeg met schrijven en arbitrereren.

Art.27: Ploegen met dezelfde clubnaam in competitie.

Ploegen onder dezelfde clubnaam dienen zo vlug als mogelijk de wedstrijden van de competitie tegen elkaar uit komen. Geef extra aandacht aan art.53 in het KvA.

Art.28: Aanvang van de wedstrijden.

- A - De wedstrijden moeten aanvangen om 19h15 (richttijdstop). Een speler die om een geldige reden verhinderd is mag later komen, maar niet later dan 22.30 u. De kapitein van de tegenstander moet hierover voor aanvang van de wedstrijd op de hoogte gebracht worden (indien mogelijk zelfs 24 u. voor de wedstrijd). Het gebruik van het GSM verkeer is voor verwittiging een ideaal instrument.

- B - In onderling overleg tussen beide teams en de lokaalhouders kan in de namiddag gespeeld worden met een aanvang tijdstop tussen 13.00/14.00. Deze overeenkomst dient tijdig gemeld te worden aan het Bestuur via de Pb (art.32) en goedkeuring zal worden vermeld op de link ‘wijzigingen aan de kalender’. Uitslag verwerking blijft hetzelfde. **Een ploeg kan ook 2 wedstrijden op 1 dag spelen (bv; comp./KvA of vice - versa) doch de verantwoordelijkheid voor de te spelen punten blijft een persoonlijk aandachtspunt**

Art.29: Invullen samenvatting blad.

Voor de wedstrijd aanvangt moeten de beide kapiteins alle namen van de spelers op het samenvatting blad invullen. De thuisploeg moet haar ploeg eerst op het samenvatting blad vermelden. Indien de thuisploeg nog geen volledige ploeg invulde, kan de tegenstrever weigeren hun namen door te geven totdat de thuisploeg volledig op het samenvatting blad ingevuld is.

De speler in de laagste categorie van de thuisploeg komt uit tegen de speler van de laagste categorie van de bezoekende ploeg. De tweede speler komt uit tegen de andere tweede speler, enz... Een ploegwedstrijd bestaat uit vier partijen. De thuisploeg mag, in samenspraak met de tegenstrever, bepalen in welke volgorde er gespeeld kan worden en dit in functie van de aanwezige spelers. Het is niet toegestaan de spelers (en hun te spelen punten) in willekeurige volgorde te vermelden op het samenvatting blad en hun wedstrijd als dusdanig te laten spelen.

Niet in orde volgorde wedstrijd: sanctie art.47

Art.30: Wedstrijd en samenvatting blad na de wedstrijd.

Tijdens de wedstrijd zullen de vier te spelen wedstrijden op één wedstrijdblad (in dubbel, waarbij één exemplaar voor de bezoekende ploeg) genoteerd worden, waarna elke speler zijn wedstrijd zal aftekenen. Na het einde van de wedstrijd wordt het samenvatting blad (in dubbel, waarbij één exemplaar voor de bezoekende ploeg) ingevuld en door beide kapiteins ondertekend. Het samenvatting blad dient volledig ingevuld te zijn (datum, plaats, afdeling, namen van ploegen en spelers, behaalde resultaten en eindtotaal). Lokalen waar deze beide bladen via de PC worden ingevuld en verzonden dienen niet te worden ondertekend door spelers en kapiteins. We gaan er van uit dat beide kapiteins hun akkoord hebben gegeven over de inhoud van de verzending en dat er geen opmerkingen werden opgesteld, zo niet worden deze opmerkingen binnen de 48 verwacht via de Pb.

Zowel het wedstrijdblad als het samenvatting blad dient zo vlug mogelijk en ten laatste de dag nadien om 13.00 u. per fax aan Raoul Van der Velden tel/fax 03/887.75.61 of via e-mail naar raoul.vandervelden@skynet.be.

Verzonden te worden, of indien anders vermeld op de site of uitslagen- bladen, naar Pauwels François fax.03-889.58.79 of via e-mail taverne@sintmargaretha.be. Wedstrijden betwist op zaterdagmiddag, daarvan worden de wedstrijdbladen ten laatste verwacht om 19h00 op zaterdagavond Het is verplicht om zowel het wedstrijdblad als het samenvatting blad door te zenden, welke op het secretariaat zullen gerangschikt en bewaard worden om eventueel geraadpleegd te kunnen worden bij het ontvangen van een klacht.

Niet in orde met zijn samenvatting- en/of wedstrijdblad: sanctie art.49.1

Nota: Bij herhaling van gebreken i.v.m. tijdige verzending zal telkens de sanctie cumulatief worden toegepast.

Indien dit 5 x gebeurt in een seizoen zal er een aftrek van 31 punten worden toegepast.

Art.31: Website wedstrijduitslagen.

De wedstrijduitslagen van de ploegencompetities en het KvA worden op de website vermeld van zodra de wedstrijd uitslagen zijn afgewerkt en nagezien. Uitgezonderd die wedstrijden die zijn verplaatst volgens art. 32.

De mogelijke gewijzigde “te spelen punten” worden tevens op de website geplaatst zoals voorheen. De mogelijke toepassingen via art.13 worden vermeld bij de link ‘B/TC’, zodoende blijft iedereen tijdig geïnformeerd, maar iedere speler blijft wel verantwoordelijk voor zijn te spelen punten.

Art.32: Wijzigingen wedstrijdkalender.

- 32.1: Verplaatsen van een wedstrijd + goedkeuring door het Bestuur via Pb.

Indien door omstandigheden een wedstrijd dient verplaatst te worden, dienen beide ploegen **altijd** hun onderling akkoord schriftelijk (mail) te melden aan (de wedstrijdleiding)het secretariaat voor goedkeuring.

a) De wedstrijd wordt verdaagd: De schriftelijke (mail) overeenkomst met aanvraag tot goedkeuring dient ten laatste 72 uren voor de aanvang van de normale voorziene kalender speelavond te worden ontvangen om (mogelijke) goedkeuring te verkrijgen. Indien de wedstrijd na de gewone voorziene kalenderspeeldag wordt verplaatst dient deze wel gespeeld te worden voor het einde van de volgende speelweek, of met een bijzondere schriftelijke omschrijving en mits uitzonderlijke toelating van het Bestuur, op een latere datum. In bepaalde onvoorziene omstandigheden kan het Bestuur een noodoplossing voorzien welke door beide ploegen dient te worden aanvaard. Neem ook kennis van art.32.3.

b) De wedstrijd wordt vervroegd: De schriftelijke (mail) overeenkomst met aanvraag tot goedkeuring dient ten laatste 72 uren voor de aanvang van de vooruitgeschoven speelavond te worden ontvangen om (mogelijke) goedkeuring te verkrijgen. Het niet voldoen aan de voorwaarden bij a en b, en de verplaatste wedstrijd is wel gespeeld, geeft sanctie art.46 voor de ploeg welke geen tijdige melding heeft uitgevoerd.

c) De goedkeuring is bekomen wanneer de aangevraagde wedstrijd verplaatsing onder art.32.1/a en b, is vermeld op de website bij “wijziging aan de kalender”. Andere ploegen kunnen hun bemerkingen eventueel melden.

- 32.2: Verplaatsen laatste wedstrijdspeeldag van heenronde en/of terugronde.

Wedstrijden van de laatste speeldag, zowel in heenronde als terugronde, kunnen enkel vervroegd worden doch dit moet gebeuren in overleg tussen beide ploegen en het Bestuur. Op geen enkele wijze kan zonder overleg met het Bestuur een goedkeuring worden bekomen. De ploeg welke de uiteindelijke beslissing niet nakomt, zal een sanctie 0 punten bekomen. Neem ook kennis van art.32.3.

- 32.3: Weigeren verzoek tot uitstel wedstrijd.

Indien een verzoek tot uitstel van een wedstrijd door de tegenstrever wordt geweigerd, hoewel de reden tot uitstel gegrond is (vb. sluiting lokaal, ziekte van verscheidene spelers, ongeval, enz....) kan de vragende partij nog altijd een schriftelijk verzoek of via e-mail richten aan het Bestuur (zie art.52. b), behalve bij de laatste wedstrijd (zie art.32.2). Dit verzoek moet minstens 72 uur voor de voorop gestelde speeldag bij het Bestuur toekomen. De beslissing van het Bestuur is definitief. Indien het Bestuur het verzoek aanvaardt, zal de wedstrijd gespeeld moeten worden op de datum door het Bestuur vastgelegd. Indien het Bestuur het verzoek niet aanvaardt, zal de wedstrijd op het geplande moment moeten gespeeld worden

Art.33: Met hoeveel spelers een wedstrijd beginnen?

Bij iedere ploegwedstrijd moeten minstens twee wedstrijden gespeeld kunnen worden. Indien de 3^{de} + 4^{de} speler ontbreken, eindigen de 3^{de} en 4^{de} partij automatisch op een sanctie van 0 punten tot gevolg. Een speler die niet kan spelen door een afwezigheid van de tegenpartij bekomt 6 + 1 = 7 punten. In geen enkel geval kan in ADL2000 een speler dubbel spelen tijdens een wedstrijd.

B) Uitvoering.

Art.34: Verplichte Biljartkledij.

**Voor alle ADL2000 wedstrijden is
DEFTIGE UNIFORME BILJARTKLEDIJ VERPLICHT
in iedere ploeg, alsook bij persoonlijke deelname aan ADL2000 organisaties.**
Iedere biljartsportspeler past zich aan zoals alle sportspelers met hun team in elke sport.

- **ZWARTE lange broek,**
- **VOLLEDIG ZWARTE schoenen,**
- **HEMD met lange mouwen of korte (eventueel met debardeur/gilet/das/strik),**
- **Dames : witte blouse of hemd, zwarte rok met zwarte panty kousen of zwarte lange broek en zwarte schoenen,**
- **Alles gelijk qua kleur, en minstens door de 4 spelers gedragen, (zie art.35)**

Toelichting:

- **Heren : ZWARTE lange broek = zonder garnituren, dus geen allerlei attributen e.d..**
- **Volledig ZWARTE schoenen– Hemd* :** met lange of korte mouwen vanaf seizoen 2015 – 16 in uniforme team opstelling.
- **Dames :** WITTE of deftige blouse of hemd,

Opmerkingen:

- Indien tegen dit artikel inbreuken worden vastgesteld mag iedere deelnemende speler dit op het samenvatting blad, goed omschreven, vermelden. Deze vermelde opmerking zal worden aanzien als een toegekende sanctie art.49.1.
- Wegens specifieke omstandigheden o.a. medische redenen, kan een speler soms niet voldoen aan het art.34 doordat dergelijk materiaal niet voorhanden zou zijn in een zwarte uitvoering. Om discussie te vermijden bij controle vragen wij dat spelers/kapiteins, vooraf aan het seizoen voor nieuwe spelers en voor diegenen welke al speler zijn bij ADL2000 een kopij van attest of factuur (op naam) met betrekking tot de ongeschiktheid, aan het Bestuur ter kennis te brengen. Dit kan tijdens het volgend seizoen heisa bij controle vermijden en kan via kapitein en het Bestuur vooraf worden afgehandeld. Andere ernstige medische omstandigheden welke art.34 niet conform laten plaatsvinden, kunnen voor overleg worden aangebracht via de Pb. Daarom de vraag tot melding op het inschrijvingsformulier. Het attest blijft geldig tot de voorgeschreven vermelde termijn. Indien geen termijn is vermeld max. 1 jaar. Het is niet de bedoeling een inmenging te doen in de deelnemer zijn privacy maar elke gevraagde uitzondering dient ook verantwoord te worden tegenover andere deelnemers of bij controle.

Art.35: Scheidsrechters en schrijvers (2^{de} scheidsrechter - zie Richtlijnen).

De thuisploeg is verplicht de schrijvers en de scheidsrechters te leveren. De thuisploeg mag echter in samenspraak met de tegenpartij hulp vragen met de arbitrage. De scheidsrechter / schrijver indien men niet als speler staat vermeld kan hij mits uniforme teamkledij of volgens art.8 gekleed of in deftige kledij, deze functies ook uitvoeren. Personen die niet vermeld staan op het inschrijvingsblad of in het kalenderboek doch behulpzaam zijn bij het team, kunnen de schrijver functie uitvoeren en dienen enkel in verzorgde kledij te zijn. Niet in orde heeft sanctie art.49.1 tot gevolg bij vermelding op het samenvatting blad of bij vaststelling. Kennisname van 'Richtlijnen voor de scheidsrechter/schrijver' en art.25.3 is noodzakelijk

Art.36: Inspeeltijd voor de wedstrijd. Spelers bereiden zich tijdig voor om het inspelen te kunnen starten wanneer de vorige wedstrijd is afgewerkt. De inspeeltijd vooraf aan de wedstrijd is **max. 5** minuten per speler. Spelers die door omstandigheden van het moment zelf laattijdig toekomen, dienen de inspeeltijd beperkt te houden tot max. 1 minuut en dadelijk wedstrijd aan te vangen. Bij overschrijding van de inspeeltijd zal de toekomstige scheidsrechter de speelballen gewoon inhouden met vermelding 'tijd overschrijding', en de speler stopt nu het inspelen.

Art. 37: Na beurt

Elke partij wordt gespeeld met nabeurt en is beslecht als één speler zijn te spelen punten heeft behaald. Het aantal beurten is onbeperkt. Voor de berekening der punten verwijzen we naar de tabel van art.41 en art.24

Art.38: Seizoen ploeg forfait. Geeft of bekommt een ploeg algemeen forfait tijdens het competitie seizoen, dan worden alle resultaten van de ploeg geschrapt, ook in het KvA. Al de wedstrijden worden dan als niet gespeeld beschouwd, ook voor de tegenstrevers. Individueel worden de punten van al deze ploegspelers op 0 (nul) gezet, zowel van de forfait ploeg als van de tegenstrevers. De afwezige ploeg bekommt sanctie art.50.6.of 50.7.

Art.39: Persoonlijk wedstrijd (+toegekend) forfait. Indien een speler belet is en de ploeg staat reeds vermeld op het samenvattingsblad, dan mag deze speler vervangen worden door iemand die zowel voldoet aan het minimum van de vorige speler als aan de categorie, zo niet dient men wel geforceerd naar hogere punten te spelen. Om een forfait te vermijden mag een afwezige speler mits vermelding op het samenvattingsblad ook

vervangen worden door een speler van een hogere categorie. Op geen enkele wijze kan een vervangende speler aan minder punten spelen dan aan de punten van de speler die hij vervangt. Niet in de ploegencompetitie en niet in het KvA Zowel in de competitie als in het KvA mag een speler geen dubbele wedstrijd spelen.. Een speler die niet kan spelen door een afwezigheid van de tegenpartij bekommt 6 +1 punten. De afwezige tegenpartij bekommt sanctie art.50.2

Art.40: Ploeg wedstrijd forfait. Indien er geen voldoende wedstrijden kunnen gespeeld worden (zie art.33), betekent dit automatisch een forfait voor de afwezige ploeg en wint de tegenstrever met $4 \times 6.00 = 24.00 + 4 = 28p.+3 = 31p$. De kapitein van de aanwezige ploeg dient er voor te zorgen dat de namen van zijn spelers op het samenvatting blad worden vermeld en indien er een speler aanwezig is van de tegenstrever dient deze de mogelijke namen van de spelers van zijn ploeg in te vullen. Bij een afwezigheid van de volledige ploeg blijft deze zijde oningevuld en zal het Bestuur zelf 4 willekeurige spelers noteren. Een ploeg kan per seizoen maximum 3 x een 'ploegwedstrijd forfait', (competitie en KvA samen) bekommen, een vierde ploegforfait bekommt steeds een 'seizoen ploeg forfait'. De afwezige ploeg bekommt per forfait een sanctie 49.5.

Art.41: Uitslagverwerking winnaars & verliezers.

Beu.	Punt	Bonus Win.	Bonus Verliez.	Beu.	Punt	Bonus Win.	Bonus Verliez.	Beu.	Punt	Bonus Win/Verl	Totaal	Beu.	Punt	Bonus Win/Verl	Totaal
1	6.00	+ 5.80	+ 2.90	16	6.00	+ 2.80	+ 1.40	31	6.00	- 0.20	5.80	46	6.00	- 3.20	2.80
2	6.00	+ 5.60	+ 2.80	17	6.00	+ 2.60	+ 1.30	32	6.00	- 0.40	5.60	47	6.00	- 3.40	2.60
3	6.00	+ 5.40	+ 2.70	18	6.00	+ 2.40	+ 1.20	33	6.00	- 0.60	5.40	48	6.00	- 3.60	2.40
4	6.00	+ 5.20	+ 2.60	19	6.00	+ 2.20	+ 1.10	34	6.00	- 0.80	5.20	49	6.00	- 3.80	2.20
5	6.00	+ 5.00	+ 2.50	20	6.00	+ 2.00	+ 1.00	35	6.00	- 1.00	5.00	50	6.00	- 4.00	2.00
6	6.00	+ 4.80	+ 2.40	21	6.00	+ 1.80	+ 0.90	36	6.00	- 1.20	4.80	51	6.00	- 4.20	1.80
7	6.00	+ 4.60	+ 2.30	22	6.00	+ 1.60	+ 0.80	37	6.00	- 1.40	4.60	52	6.00	- 4.40	1.60
8	6.00	+ 4.40	+ 2.20	23	6.00	+ 1.40	+ 0.70	38	6.00	- 1.60	4.40	53	6.00	- 4.60	1.40
9	6.00	+ 4.20	+ 2.10	24	6.00	+ 1.20	+ 0.60	39	6.00	- 1.80	4.20	54	6.00	- 4.80	1.20
10	6.00	+ 4.00	+ 2.00	25	6.00	+ 1.00	+ 0.50	40	6.00	- 2.00	4.00	55	6.00	- 5.00	1.00
11	6.00	+ 3.80	+ 1.90	26	6.00	+ 0.80	+ 0.40	41	6.00	- 2.20	3.80	56	6.00	- 5.20	0.80
12	6.00	+ 3.60	+ 1.80	27	6.00	+ 0.60	+ 0.30	42	6.00	- 2.40	3.60	57	6.00	- 5.40	0.60
13	6.00	+ 3.40	+ 1.70	28	6.00	+ 0.40	+ 0.20	43	6.00	- 2.60	3.40	58	6.00	- 5.60	0.40
14	6.00	+ 3.20	+ 1.60	29	6.00	+ 0.20	+ 0.10	44	6.00	- 2.80	3.20	59	6.00	- 5.80	0.20
15	6.00	+ 3.00	+ 1.50	30	6.00	+ 0.00	+ 0.00	45	6.00	- 3.00	3.00	60	6.00	- 6.00	0.00

Formule Puntenberekening Verliezer

$$\text{Punten verliezer} = 6 \times \frac{\text{Behaalde Caramboles}}{\text{Te Spelen Caramboles}} + \text{of - Bonuspunten volgens beurten}$$

Voorbeeld 1 : speler a speelt 28 en wint van speler b 40 in 25 beurten en speler b heeft 20 caramboles gemaakt
Punten speler a = $6,00 + 1,0$ (bonus zie tabel) = 7,00 punten

Punten speler b = 6×20 (behaalde caramboles = $120 : 40$ (te spelen caramboles) = $3.00 + 0.5$ (bonus zie tabel) = 3.5 punten

voorbeeld 2: speler a speelt 28 en wint van speler b 40 in 32 beurten en speler b heeft 32 caramboles gemaakt
Punten speler a = $6.00 - 0,4$ (bonus zie tabel) = 5.60 punten

Punten speler b = 6×32 (beh.caramboles = $192 : 40$ (te spelen caramboles) = $4.80 - 0,40$ (bonus zie tabel) = 4.40 punten

Wanneer een speler in veel beurten met weinig caramboles verliest, kan zijn puntentotaal op minder dan 0 uitkomen. In dit geval wordt de score gewoon 0 punten. Een speler die 0 caramboles scoort, krijgt altijd 0 punten.

De speler die zijn wedstrijd wint, zal 1 punt extra krijgen bij zijn totaal behaalde wedstrijdpunten, gelijkspel levert beide spelers 0.50 punten op.

Voorbeeld: Een ploeg die 3 van de 4 wedstrijden wint en de totaalpunten zijn 12.25, krijgen daarbij 3 extra punten, wat het totaal op 15,25 brengt.

De ploeg die de meeste extra punten behaald zal beloont worden met 3 punten, en bij gelijke stand iedere ploeg 1 punt. Deze 3 punten komen bij de totale behaalde wedstrijdpunten.

Klassementen

Art.42: Rangschikkingen. Verklaring van de rangschikking: 1 - ploegnaam; 2 - aantal gespeelde wedstrijden; 3 - aantal wedstrijden gewonnen; 4 - aantal wedstrijden verloren; 5 - aantal wedstrijden gelijk gespeeld; 6 - matchpunten op basis van winst en gelijk; 7 - totaal behaalde wedstrijdpunten; 8 – totaal behaalde match- en wedstrijdpunten.

Een ploeg krijgt winst toegekend wanneer ze meer dan 2 extrapunten verdiend heeft. Ploegen spelen gelijk wanneer beide ploegen 2 extrapunten hebben verdiend. Een ploeg krijgt een verliespartij in het klassement indien er minder dan 2 extrapunten werden verdiend.

Het klassement van de afdelingen wordt opgemaakt op basis van de totaal behaalde wedstrijdpunten. Bij gelijkheid van het totaal aantal wedstrijdpunten zijn de matchpunten bepalend, en vervolgens de gewonnen wedstrijden. Indien er dan nog gelijkheid is volgt de berekening van het waarde coëfficiënt.(zie art.14)
Het klassement is bepalend voor de samenstelling van de afdelingen van het volgende seizoen. De eerste 2 ploegen uit lagere afdelingen moeten promoveren* naar een hogere afdeling. Ingeval er meerdere afdelingen zijn degraderen de laatste twee ploegen naar een lagere afdeling. Bij een algemeen forfait van een ploeg daalt er maar één ploeg uit die afdeling. De ploegen die een afdeling stijgen, moeten voldoen aan de punten van deze afdeling. Door het wegvallen van ploegen na het seizoen kunnen er ook meer promovendi zijn in elke afdeling. Het herschikken van de afdelingen kan er ook voor zorgen dat er meer ploegen van afdelingen veranderen**.

Afwijkingen op deze regel kunnen besproken worden binnen het B/TC.
Het is te verstaan dat men alle weekuitslagen als “voorlopige uitslagen en rangschikkingen” moet lezen, alsook de TOP rangschikkingen. Pas aan het einde van het seizoen zal de definitieve eindrangschikking/afdeling bekend gemaakt worden na het eerstvolgend Bestuur overleg, na de competitie afwerking. Na dit overleg zullen alle definitieve rangschikkingen door het Bestuur worden medegedeeld via een extra uitslagenblad en de website.

* Indien door bepaalde omstandigheden bij een promotie, deze ploeg een aanvraag richt tot het bestuur om af te zien van behaalde promotie, zal dit in de toekomst geen slaagkansen tot goedkeuring nog krijgen, gezien de algemene opmerkingen binnen ADL2000. Kapiteins opgelet, een wijziging in de samenstelling van uw team kan gebeuren, doch het team dient te voldoen aan de punten voorwaarden.

** Indien er extra aanpassingen dienen te gebeuren bij herverdeling of aanpassingen van de afdelingen door extreme wijzigingen aan inschrijvingen (+of -), zullen steeds deze aanpassingen gebeuren door rekening te houden met de bekomen eindrangschikking van betreffende afdeling(en).

Art.43: Individuele punten = TOP 9 (art.15.2) Individuele punten worden verleend op basis van de uitslagverwerking en de wedstrijden met de hoogste bonus komen daarvoor in aanmerking. De extra punten bij een gewonnen wedstrijd worden daar enkel als supplement beschouwd.

Een afwezigheid van de tegenstrever levert 6,00 + 1punten op voor het individueel klassement.

Het klassement van de individuele punten wordt aan het eind van het seizoen als volgt opgemaakt:

- 1 - Min. te spelen wedstrijden: voor alle reeksen komen de **9** beste wedstrijden in aanmerking
- 2 - Hoogste puntentotaal; de hoogst behaalde wedstrijdpunten.
- 3 - Extra winstpunten = de individuele extra winstpunten (1p of 0,5p) behaald bij diezelfde **9** hoogste wedstrijdpunten.
- 4 - Totaliteit van de punten = de som wedstrijdpunten (2) + som extra winstpunten (3).
- 5 - De kolom ‘Totaal’ bepaalt op deze wijze de eindstand in elke afdeling met de **9** beste uitslagen.
- 6 - Indien er in de TOP 9 eindrangschikking voor de prijswinnaars (zie art.16) er een gelijke eindtotaalstand is, zal de onderlinge rangschikking worden bepaald met voorrang aan de meeste wedstrijdpunten. Blijft er nog gelijkheid zal er een extra prijs worden voorzien.

Sancties – Boeten.

Er zijn 2 soorten van sancties;

a) diegenen met een sanctie 6 +1 punten of meer voor de tegenpartij, zie art 24.5

b) diegenen met een financiële sanctie art.49, doch in enkele artikels zijn zowel a als b vermeld.

Deze sancties zijn van toepassing bij alle ADL2000 wedstrijden, onder meer bij: allerlei inbreuken tegen het reglementsartikels zoals o.a. door administratie fouten, verkeerde speler/ploeg opstelling, verkeerde punten opgave, kledij, toegekende sanctie, goed gedrag regels, afwezigheden van speler/ploeg, bij zware fouten tegen het reglement, en uitspraken via het Bestuur.

Bepaalde sancties zijn van toepassing mits vermelding op het samenvatting blad of bij een onderzoek in opdracht van het Bestuur, van de wedstrijd. Het is dus steeds in ieders belang de nodige aandacht te geven aan de ADL2000 reglementen om een normale afwikkeling van een speelseizoen te bekomen.

Art.44: Te laat bezorgen of onvolledig invullen wedstrijd - en samenvatting blad.

- **44.1:** De ploegen die volgens art.30 wedstrijd en samenvatting blad niet naar behoren hebben ingevuld, krijgen hiervoor sanctie art.49.1.

- **44.2:** Indien deze niet tijdig (uitslag niet binnen voor 13.00 uur volgende dag, voor zaterdag om 19.00 uur) werden verzonden of bezorgd aan het secretariaat (zie art.30) of bij uitzondering aan de vermelde persoon op het wekelijks wedstrijduitslagen blad, krijgt de overtredende ploeg sanctie art.49.1,

Art.45: Verwittigen bij verplaatsing wedstrijd.

Wie, bij toepassing van art.32, van beide ploegen geen schriftelijke verwittiging heeft verzonden naar de Pb bij het verplaatsen van een wedstrijd, bekomt hiervoor een sanctie art.49.1 zoals voorzien in art.30

Art.46: Niet in juiste volgorde opstellen van spelers - Samenstelling KvA ploeg.

De ploegen die bij art.29 zijn spelers in willekeurige volgorde opstelt en laat spelen, krijgen hiervoor een sanctie art. 49. bij de foutieve wedstrijd. De ploegen die in het KvA bij toepassing van art.54 in de fout gaan met puntentotaal krijgen als sanctie art.25.4 bij de foutieve wedstrijd. Indien een speler niet voldoet aan het min. aantal gespeelde wedstrijden bekomt hij sanctie 25.4.

Art.47: Speler opstellen onder een valse naam.

Een ploeg die de 1^{ste} maal (art.29) een speler onder valse naam opstelt krijgt sanctie art.49.3

Art.48: (Toegekende) Sanctie – Afwezigheid speler of ploeg – Beleefdheid / Imago – Fair Play / Respect – Info KvA.

1) Elke vermelde sanctie 49.1 in een artikel wordt bestraft met met een boete.

2) a - Een afwezigheid van een speler wordt bestraft met sanctie art. 49.1

b - Een afwezigheid van een ploeg (zonder aanvaardbare redenen) wordt bestraft met sanctie art.49.5.

3) a - Een ADL2000 deelnemer welke in gesprek met andere leden elke vorm van beleefdheid niet respecteert en zijn ongenoegen luidruchtig, onfatsoenlijk of schandelijk laat blijken, wordt bestraft met sanctie art.50.5 bij klacht of vaststelling.

b - Elke ernstige vorm van dreigement o.a. verbaal, handgemeen, spuwen, e.a. door een ADL2000 deelnemer tegenover anderen, heeft sanctie art.50.5 tot gevolg, bij klacht of vaststelling.

c - Het steeds wederkerend uiting geven van bezwaren ten overstaan van het ADL2000 Bestuur in het openbaar, zonder vorm van bewijslast, zal niet verder worden toegelaten. Herhaling van zulke feiten, na een eerste schriftelijke waarschuwing bij dergelijk imago besmeuring - belastering, kan leiden tot sanctie, tijdelijke schorsing of ontslag bij ADL2000.

d - Het is de vanzelfsprekendheid zelf dat iedere biljartsport liefhebber zijn hobby op een serene en sportieve wijze kan uitoefenen, en ook laat uitoefenen. Tevens zijn er de kapiteins om daar zorg voor te dragen. Ernstige inbreuken op deze sportiviteit gebruiken (Fair Play/Respect) kunnen aanleiding geven tot toepassing van art.49.1

4) a - Poule van 3, 4 of meer: Een ploeg welke in het KvA het toernooi vrijwillig verlaat nadat er één of meer poule wedstrijd door de betrokken ploeg is gespeeld, bekommt sanctie art. 49.4. De punten van de reeds gespeelde wedstrijd(en) worden voor beiden met 0,00p ingevuld. De onderlinge poule wedstrijden van de overige ploegen bepalen wie de groepswinnaar is.

b - Een ploeg welke in het KvA het toernooi vrijwillig verlaat vooraleer zij een wedstrijd heeft gespeeld, bekommt sanctie art. 49.4.

Art.: 49 Boetentabel

1 Boete in verband met art. 34/35	5,00 €
2 Forfait van een speler	12,50 €
3 Spelen onder een valse naam	25,00 €
4 Vrijwillig verlaten KVA met gespeelde wedstrijd	50,00 €
5 Forfait van een ploeg bij een wedstrijd	50,00 €
6 Ploeg forfait tijdens de heenronde voor het gehele competitie verloop	100,00 €
7 Ploeg forfait tijdens de terugronde voor het gehele competitie verloop	150,00 €

Art. 50 : Betaling boeten.

Elke boete moet binnen de drie weken na ontvangst van het overschrijvingsformulier op de rekening van ADL 2000 gestort worden. Indien de kapitein van een ploeg deze storting niet (of niet tijdig) uitvoert, dan mag de betrokken ploeg geen enkele wedstrijd meer spelen (ook niet het volgende seizoen) tot de boete betaald is.

IBAN: BE60 7330 0455 3370 van ADL2000
BIC: KREDBEBB

Technische Commissie (hierna TC)**Art. 51: Klachten - Verzoeken - Geschillen – Oplossingen.****Algemeen:**

- 1) Indien het Bestuur gedurende het seizoen een schriftelijke klacht ontvangt dat een wedstrijd niet volgens de regels verlopen is of samenvatting bladen van ADL2000 niet volgens de regels werden ingevuld, zal het Bestuur voor deze gevallen steeds streng ingrijpen en de nodige sancties treffen. Het Bestuur kan daarvoor een onderzoeker(s) inschakelen. Het Bestuur zal te allen tijde trachten een sportieve oplossing te bereiken door toepassing van het ADL2000 reglement en onderlinge eerlijkheid beklemtonen onder alle deelnemers.

Art.52.A Klachten.

- **52.A.1** : Klachten dienen op een van de volgende vier manieren bekend gemaakt te worden:

- **1ste** - een lid, speler/kapitein van één van beide ploegen vermeldt een opmerking op het samenvatting blad, waarna beide kapiteins ondertekenen en de documenten worden verzonden. Al naar gelang de vermelde feiten zal eerst het Bestuur ingrijpen, indien de ernst hoger is zal de opmerking worden doorverwezen naar de TC .

- **2de** - een lid, speler/kapitein van ADL2000 kan maximum 7 (zeven) dagen na het verschijnen van een ADL2000 uitslagenblad, een schriftelijke klacht of via e-mail, indienen. Deze klacht kan alleen gebeuren naar het adres van de TC via de Pb.

- **3de** - een lid, speler/kapitein van ADL2000 kan maximum 7 (zeven) dagen na het verschijnen van het goedgekeurd eindklassement, (zie art.43) een schriftelijke klacht of via e-mail indienen. Deze klacht kan alleen gebeuren via de Pb aan het adres van de TC.

- **4de** - Bij schriftelijke kennisgeving door deelnemers via de Pb, betreffende aanwijzingen van onregelmatigheden tijdens het verloop van competitie en/of KvA wedstrijden aan het Bestuur, zal deze zelf een onderzoek openen.

- **52.A.1.1**; Elke klacht zal met de nodige sereniteit en discretie behandeld worden. Het Bestuur vraagt daarom ook de nodige medewerking van alle betrokkenen.

- **52.A.1.2**; Enkel klachten ingediend op een van de manieren vermeld onder 52.A.1, zullen ontvankelijk verklaard worden. De TC meldt schriftelijk de ontvangst (en eventueel de inhoud) van de klacht aan al de betrokken partijen uiterlijk 3 (drie) dagen nadat de klacht ontvangen werd. De onderzoeker(s) besluit(en) (= afwerking) de klacht en maakt een voorstel van beslissing over aan het Bestuur tot bekrachtiging. Deze zal op korte termijn de definitieve beslissing ter kennis brengen aan de betrokken partijen.

- **52.A.2** ; Het Bestuur streeft er naar de definitieve beslissing mee te delen uiterlijk 21 dagen na ontvangst van de klacht. Evenwel is deze termijn slechts een streefdoel en kunnen geen gevolgen worden verbonden aan het overschrijden van deze termijn.

- **52.A.3** ; Telefonische en anonieme klachten worden als onontvankelijk beschouwd en niet behandeld.

Art.52.B. Verzoeken.

- **52.B.1.1**: Indien een speler of ploeg niet akkoord is met een beslissing van het Bestuur of met een uitspraak van de TC, kan deze een schriftelijk verzoek of via e-mail tot herziening van het dossier indienen, uiterlijk 7 (zeven) dagen na de bekendmaking van de bestreden beslissing, indien er nieuwe elementen voorhanden zijn die de vorige uitspraak zouden kunnen wijzigen.

- **52.B.1.2**; Indien op vraag van het Bestuur om enige duidelijkheid te verkrijgen m.b.t een klacht, er geen reactie komt binnen de voorgestelde termijn, vervalt de mogelijkheid om een verzoek in te dienen.

- **52.B.2** : Het verzoek kan alleen gericht worden aan het Bestuur via de Pb van ADL2000.

- **52.B.3** : Het Bestuur onderzoekt of het verzoek ontvankelijk is. Indien dit het geval is neemt het Bestuur kennis van de inhoud van het verzoek en zal het dossier terug behandelen. Het Bestuur streeft er naar de beslissing mee te delen binnen een redelijke termijn van 14 dagen na ontvangst van het verzoek. Evenwel is deze termijn slechts een streefdoel en kunnen geen gevolgen worden verbonden aan het overschrijden van deze termijn. Geef ook aandacht aan art.4!

Art.52.C. Geschillen.

52.C.1: Indien men in zijn ploeg over spelers beschikt die in ploegen staan is het aan te raden om te bellen, minstens één dag voor de wedstrijd, om elkaar te informeren of de werkuren van de spelers van de respectieve ploegen met elkaar te verzoenen zijn. De ploegen trachten onderling een regeling te treffen. Indien dit niet lukt, behoudt de thuisploeg de voorkeur van opstelling (zie art.32).

Art.52.D. Oplossingen.

52.D.1 : Het Bestuur engageert zich ertoe om aan de hand van de klachten, verzoeken, vreemde situaties, ervaringen en geschillen die zich voordoen tijdens een seizoen, de nodige oplossingen voor te bereiden ter optimalisatie van de goede werking binnen de organisatie ADL2000 voor het volgend seizoen. Het Bestuur zal deze oplossingen informatief voorleggen aan de clubs o.a. bij de AI&T- dag, alsook waar nodig inschrijven in het ADL2000 reglement.

Art.52.E. Onverenigbaarheid.

52.E.1; Indien er geen overeenkomst i.v.m. de toepassing van het ADL2000 reglement kan bereikt worden bij de behandeling van klachten tussen de betrokken partijen, zal ADL2000 geen rechtsmiddelen gebruiken om tot een oplossing te komen.

Art.52.F. Fair Play en Respect

52.F.1.: Het ADL2000 reglement heeft tot doel om alles op een eenvormige wijze te laten verlopen tussen alle deelnemers/ploegen op basis van fair play! Het moet dan ook voor iedereen duidelijk zijn dat inbreuken op fair play, zoals sportiviteit en beleefdheid, respect tegenover tegenstrever(s) / scheidsrechters, schrijvers, leden van het Bestuur ADL2000, eerlijkheid, werkelijkheid en fraude, zoals o.a. te lage inschrijving van speelpunten, niet zullen aanvaard worden, en het risico tot sancties en uitsluiting inhouden, zowel voor een speler als voor een ploeg. Tevens zal onbehoorlijk en onbeleefd gedrag, zowel persoonlijk als in teamverband, welke het imago van ADL2000 en zijn sponsor(s) in een slecht daglicht plaatsen, worden gesanctioneerd. Dit alles na onderzoek en via een Bestuur beslissing.

52.F.2.: Overtredingen in de biljartsport (internationaal/nationaal) betreffende gebruik van verboden substanties (doping) met sancties die o.a. schorsing tot gevolg hebben, worden door ADL2000 overgenomen.(zie art.2)

52.F.3.: Speler(s) welke een boete van art.49 niet tijdig uitvoeren, ook niet na een laatste verwittiging, worden als ontslagnemend beschouwd bij de organisatie ADL2000. Bijgevolg worden al de gespeelde wedstrijden vanaf de wedstrijd waarvoor zij de hoger vermelde sanctie hebben bekomen, als FF ingevuld en al de team wedstrijden met de speler(s) zijn(hun) deelname, herberekend. Betreft het een weigering tot betaling door de club zelf komt, al naar gelang, art.50 van toepassing.

Kampioenschap van Antwerpen – Grote Prijs Iwan Simonis

Art.53 : Trekking - Planning.

Alle ingeschreven ploegen worden verdeeld in 4,5 of 6 bokalen om door trekking de wedstrijden per poule samen te stellen al naar gelang het aantal KvA deelnemers. Men start vanaf de bokaal (teams uit afd. F) en gaat zo verder naar bokaal met teams uit A. Een bokaal die leeg is vervalt en de volgende bokalen komen aan de beurt tot men terug een poule krijgt in functie het aantal deelnemers. Deze procedure herhaalt zich tot de poules zijn samengesteld. De eventueel resterende teams, die eventueel met minder zijn spelen zoals de KvA kalender voorziet, eveneens met H/T wedstrijden.

De termijnen en planning/ronde alsook de voorbehouden speelweken staan vermeld in de kalenderboek en website. Door de wijzigingen van aantal afdelingen zijn er nu extra KvA speelweken vrijgekomen waardoor een KvA speelkalender planning door het Bestuur is voorzien. zelfs onder de mogelijkheden van art.28

Art.54 : Samenstelling van een ploeg.

Een ploeg wordt samengesteld door 4 spelers. Er dient geen rekening gehouden te worden met de reeksen van de afdeling zoals in de ploegencompetitie waarin men uitkomt. Enkel het totaal van de te spelen punten is hier belangrijk.(zie art.25)

Indien de opstelling van de spelers niet het aantal punten volgens afdeling waarin men speelt bereikt, zal één of meerdere van de spelers geforceerd dienen te spelen. Indien blijkt dat het puntentotaal volgens afdeling niet werd gespeeld zal de ploeg gesanctioneerd worden met *een sanctie art. 25.4*

De speler die als vierde op het samenvattingsblad staat vermeld, zal herrekend worden naar het hoger aantal punten nodig om aan het puntentotaal volgens afdeling te geraken. (hiervoor wordt geen extra boete gegeven daar de club reeds beboet werd).

Spelers met het statuut “nieuw” kunnen geen deel uitmaken van de ploeg indien deze minder dan **1** gecontroleerde (rolstysteem) wedstrijden hebben gespeeld in de ploegencompetitie, bijgevolg dient een eerste blok van 3 wedstrijden eerst te zijn uitgevoerd. Voor ploegen met verscheidene nieuwe spelers bestaat de mogelijkheid dat zij nog niet mogen deelnemen aan het KvA. Ploegen met nieuwe (N) spelers hebben de mogelijkheid om deze voldoende wedstrijden 3 te laten spelen in de 8 eerste competitie speelweken. De (N) spelers met minder dan 4 wedstrijden vooraf aan de KvA weken kunnen hun aantal verder aanvullen na de KvA weken om zich verder te kwalificeren voor deelname aan de eventuele latere wedstrijden.

Alle spelers moeten minimum 4 wedstrijden KvA hebben gespeeld bij eventuele deelname aan de finale/troosting van het KvA. Het gemiddelde, indien hoger, behaalt in de ploegencompetitie door een (N) nieuwe speler’, N-OG en N-F spelers zal ook bepalen welke punten deze spelers de volgende wedstrijd(en) moeten spelen in het KvA. Al de andere (G) spelers spelen naar hun huidige “te spelen punten in de competitie”, op het moment dat zij een KvA wedstrijd moeten spelen. Voor G* spelers zie art.23.8. De speelpunten van de G en G*spelers in competitie kunnen tevens gewijzigd worden met onmiddellijke toepassing door art.13.a/b (zie link B/TC), waarbij deze aangepaste punten eveneens voor het KvA onmiddellijk geldig zijn. Neem tevens kennis van art.22.4 voor N spelers.

Art.55 : Spelen van de wedstrijden

Alle wedstrijden in het KvA zullen worden opgesteld in functie van het aantal inschrijvingen en medegeedeeld in de kalenderboek/website. De finale en troosting worden in één wedstrijd afgewerkt.

Art.56 : Uitslagverwerking.

De uitslagverwerking gebeurt op dezelfde wijze als in de ploegencompetitie.

Art.57 : Cumuleren van de wedstrijden.

De wedstrijden worden op het einde van het KvA niet meer samengebracht met de resultaten van de ploegencompetitie en dit voor alle spelers. Deze nieuwe toepassing is geldig vanaf seizoen 2014-15.

Art.58 : Inrichting Finale dag.

Elk lokaal binnen de organisatie ADL2000 kan de finaledag van het KvA inrichten mits aan volgende voorwaarden zijn voldaan; het beschikken over 2 biljarts in goede staat, met voldoende scheidsrechters en schrijvers voor de geplande wedstrijden, en het hoogste bod te hebben ingediend. De toekenning van de organisatie Finaledag is voorzien door het indienen van het hoogste bod tot inrichting met vrije keuze van speeldag doch niet op zondag. Men dient te begrijpen dat er steeds een minimum bod aanwezig is vanwege ADL2000 vzw dat 175.00 € bedraagt. De lokalen die zich kandidaat stellen voor de organisatie Finaledag, dienen hun bod aan Raoul Van der Velden te doen uiterlijk tegen 15 mei 2015 om 24.00.(= uiterste termijndatum) en dit via mail, enkel en alleen aan hogervermelde. De uiterste termijn voor inrichting is 31 mei

2015. Het lokaal met het voorlopig hoogste bod zal steeds vermeld worden via de website (geen bedrag). Het bedrag van het hoogste bod* dient na de verkregen toekenning binnen de 7 dagen te worden overgemaakt op rekening van ADL2000 (zie art.51). De kandidaatstelling berust op wederzijds vertrouwen in functie van sportiviteit en eerlijkheid, en is tevens een onderdeel van een voorafgaandelijke controle op mogelijkheid tot organisatie. Een hoger bod zal niet meer worden aanvaard indien de termijndatum is overschreden. Indien onvoorziene omstandigheden zich zouden voordoen i.v.m de inrichter, zal het Bestuur de nodige beslissingen tijdig voorzien en meedelen aan de betrokken ploegen.

* Indien het hoogste bod door meerdere kandidaten inrichters is ingediend zullen zij allen worden geïnformeerd om binnen de 48 uren tot een oplossing van toewijzing te komen. Het nieuwe hoger bod dient minimum 25.00 € hoger te zijn.

Art.59 : Sancties Kampioenschap van Antwerpen.

De sancties en boeten toepassingen bij de ploegencompetitie wedstrijden zijn integraal van toepassing in het Kampioenschap van Antwerpen.

Richtlijnen voor scheidsrechter en schrijver = 2^{de} scheidsrechter.

1 - Kennis van de taak :

De scheidsrechter en de schrijver geven vooraf de nodige aandacht aan hun taakuitvoering art. 8 – 34 – 35 – 36 i.v.m. hun voorbeeld functie. Verder dienen zij over een degelijke kennis van het reglement ADL2000 en “Richtlijnen voor scheidsrechter en schrijver” te beschikken.

2 - Opstelling scheidsrechter = aandachtspunten.

1. Hij mag nooit achter de speler staan
2. Hij moet elke beweging binnen het gezichtsveld van de speler vermijden, wanneer deze aanlegt.
3. Hij moet zich oordeelkundig verplaatsen, en niet meer wanneer de speler gaat afstoten.
4. Als er tussen de ballen een grote afstand is moet hij zich over het algemeen zo dicht mogelijk bij bal 3 plaatsen, of in de looplijn ervan.
5. Als er tussen de ballen een kleine afstand is, zal hij zich voor of naast de speler plaatsen en nooit aan de kant waar hij onmogelijk de 3 ballen kan controleren.
6. Hij moet er steeds voor zorgen de speler niet in de weg te lopen of te staan en niet tegen het biljart te leunen.
7. Om na te gaan of de ballen al dan niet vastliggen mag hij nooit de hand of ander voorwerp op het laken plaatsen.
8. Buiten de door de reglementen voorziene gevallen zal de scheidsrechter, noch de speler, noch het publiek aanspreken of op enigerwijze zijn gevoelens uitdrukken. Hij zal op geen enkele wijze laten blijken dat de carambole bijzonder goed uitgevoerd werd, of het gevolg was van een geluk stoot.
9. De scheidsrechter dient de wedstrijd correct te leiden, met de nodige autoriteit. Enkel zijn beslissing is van tel. Hij dient luidop en duidelijk te tellen.
10. De scheidsrechter moet op duidelijke wijze aan de schrijver het te noteren aantal punten opgeven, gevolgd door de naam van de club/speler, mogelijk met herhaling van de punten. Ook het cijfer nul moet aangekondigd worden.
11. Indien het scorebord handmatig wordt bediend, zonder automatische beurtaanduiding, dient de scheidsrechter er zorg voor te dragen dat na het beëindigen van de opgaande speler zijn beurt, de beurt wordt aangetekend,
12. De scheidsrechter moet er over waken dat de spelers zich correct en sportief gedragen en dat ze geen enkele beweging maken die de tegenstrever kan hinderen.
13. De tegenstrever of de 2^{de} scheidsrechter zelfs als deze dienst doet als schrijver, kunnen tussenkomen als de scheidsrechter zich vergist in de volgende gevallen (bron KBBB Arb.Regl.10/5):
 - a - de speler speelt met de verkeerde bal (zie 4.12),
 - b - een vergissing in het optellen van de punten.

3 - Begin van de partij = keuzerecht.

1. De partij begint wanneer de scheidsrechter de ballen plaatst Vanaf dit ogenblik kan een speler de ballen niet meer aanraken, behalve met de pomerans of procedé.
2. Een wedstrijd wordt begonnen door het trekken naar de korte band.
3. Wanneer de speler afstoot en zijn bal raakt niet de korte bovenband wordt dit aanzien als een geldige afstoot.
4. De speler, waarvan de terugkomende bal vanaf de bovenband, zonder gemaakte fout, het kortst stil valt bij de onderste band, wint het trekken naar de band.
5. De bal mag de onderste band raken en terug in het speelveld komen.
6. De speler welke het trekken naar de band wint, na goedkeuring van de scheidsrechter, beslist wie de partij begint.
7. De speler welke de partij begint speelt met de gemarkeerde of witte pro cup bal. De spelers behouden hun bal gedurende gans de partij.
8. De spelers stoten te gelijker tijd af naar de bovenste band. De twee ballen moeten in beweging zijn voor er een van de ballen de bovenste band raakt. Indien dit niet het geval is, wordt het trekken naar de korte band herhaald. De speler welke tweemaal een herhaling veroorzaakt verliest het keuzerecht. Het trekken naar de korte band met dubbele afstand (2 maal de korte bovenband) is verboden.
9. Wanneer de bal van een speler de rode bal of de lange band raakt verliest deze speler de keuze. Is dit het geval

voor beide spelers wordt er opnieuw getrokken naar de korte band.

10. De scheidsrechter plaatst de ballen op hun vertrek acquit na het keuzerecht:

- Rode bal op bovenste acquit. - Gele bal van de tegenstrever op de middelste van de onderste acquit.
- Witte bal van de speler, volgens keuze linkse of rechtse acquit.

4 - Tijdens de partij = 'fout' // doorstoot of queuté' // verkeerde speelbal // vast en uitspringende ballen .

- 1 - Er is een fout (touché) wanneer de speler buiten het gewoon afstoten van de speelbal om een punt te maken, een bal aanraakt of tweemaal de aanspeelbal stoot (touché). In dit geval blijven de drie ballen op de ingenomen plaats liggen. Dit geldt tevens wanneer de speler een van de ballen raakt met even wat en om het even hoe. (uitgezonderd zijn bal één maal raakt met de procedé of pomerans).
- 2 - Er is een fout indien bij de afstoot één of meerdere ballen uit het biljart springen.
- 3 - Er is een fout wanneer de speler speelt voordat de ballen totaal stil liggen.
- 4 - Er is een fout wanneer de speler een bal verplaatst om een vreemd voorwerp te verwijderen, in plaats van dit door de .scheidsrechter te laten doen (touché)
- 5 - Er is een fout wanneer de speler op het speelvlak, de band of het kader punten op enige wijze een herkenning aanbrengt. (o.a. krijt)
- 6 - Er is een fout (doorstoot) als er rechtstreeks gespeeld wordt op een vastliggende bal of band daar waar deze zich in een vastliggende positie bevinden met de speelbal.
- 7 - Er is een fout wanneer de speler afstoot met om het even welk deel van de keu, buiten de procedé of pomerans.
- 8 - Er is een fout wanneer de speler afstoot zonder met minimum een voet de grond te raken.
- 9 - Er is een fout indien de 'pomerans' nog in contact is met de speelbal op het moment deze ofwel in aanraking is met de andere bal dan wel met een der banden. In dit geval spreekt men over een 'queuté' of 'doorstoot'

Aandacht : De doorstoot kan o.m. opgemerkt worden door:

* Het gehoor = Het raken van speelbal en aanspeelbal maakt één enkel geluid.

* De snelheid = De snelheid van bal twee is gelijk aan deze van de speelbal.

Soms is deze gemaakte fout (doorstoot) overduidelijk, soms bestaan er hierover twijfels en valt het onder de bevoegdheid van de scheidsrechter om hierover 'gewetensvol' te oordelen.

Opmerking: De scheidsrechter zal aandachtig toekijken, zelfs kort naast de speler plaatsnemen, wanneer de speelbal van de speler uiterst kort op de aanspeelbal ligt bij het afstoten, en kans op doorstoot zeker aanwezig is.

12 - Bij een vergissing door het spelen met een verkeerde speelbal en bij een goedkeuring van het gemaakte punt door de scheidsrechter, (waarbij de beide spelers ook niet de nodige aandacht hebben getoond aan het gebruik van de foutieve speelbal), kan de schrijver = 2^{de} scheidsrechter, deze fout aangeven aan de scheidsrechter.

De schrijver dient deze melding te doen in een serene sfeer en met aandacht voor de nodige tijd die de scheidsrechter en de belanghebbende tegenpartij hadden om te reageren. Vooraleer de volgende carambole aan te vangen kan de scheidsrechter op aanwijzing door de schrijver, nog altijd het laatste goedgekeurd punt met de verkeerde speelbal gespeeld, herzien.

13 - Vastliggende en uitspringende ballen.

- a. Wanneer een of meerdere ballen uit het speelvlak springen zullen enkel deze ballen op acquit gelegd worden, als volgt: - rode bal op het boven acquit, - speelbal op het onderste midden acquit, - derde bal (tegenstrever) op het centrale acquit of middenpunt.
- b. Indien het toegewezen acquit van de bal bezet is of bedekt, zal de bal de acquit innemen van de bal die op zijn ingenomen plaats ligt.
- c. **Indien de drie ballen uit** het speeloppervlak springen, moeten zij geplaatst worden volgens punt a en niet zoals voor de opgangstoot.
- d. Wanneer de speelbal vast ligt op bal 2 of 3 of beiden, mag de speler verder spelen of, de scheidsrechter vragen de ballen op acquit te leggen identiek als de uit het biljart gesprongen ballen.
- e. **Uitspringende ballen (bron KBBB Arbit. Regl. 8/11)**

Wanneer één of meerdere ballen uit het biljart springen (raken van de omlijsting of bovenste kader, zelfs als zij op het speelvlak terug komen) zullen alle ballen op acquit gelegd worden en gaat de beurt over naar de tegenstrever. (Art. 8002 regelt het driebandenspel). (zie 13.a en c). Met andere woorden: enkel de uitgesprongen bal (ballen) wordt(en) op hun specifiek acquit geplaatst, voor zover dit mogelijk is en indien bezet, volgens schema.

5 - Spelers = zorg steeds voor een verzorgde teamkledij!(art.34)

- 1 - De speler mag op elk ogenblik van de wedstrijd het biljart en de ballen laten reinigen door de scheidsrechter als hij dit nodig acht. De scheidsrechter beslist uiteindelijk na overleg. Dit reinigen moet echter zo snel mogelijk gebeuren.
- 2 - Alleen de scheidsrechter mag de ballen aanraken om ze indien nodig, te reinigen, op de acquit of elders te plaatsen.
- 3 - Alvorens de ballen weg te nemen om ze te reinigen, bepaalt hij nauwkeurig hun juiste plaats. Hij let er op dat iedere speler zijn bal behoudt bij herneming van het spel. Om de juiste plaats van de ballen te bepalen, tekent de scheidsrechter met krijt een paar puntjes op de schaduwlijn, of gebruikt een gepast hulpstuk voor positionering. Iedere fout veroorzaakt door een derde, scheidsrechter inbegrepen en waarbij de ballen verplaatst worden, wordt niet aan de speler aangerekend. De scheidsrechter plaatst de ballen zo juist mogelijk op hun oorspronkelijke plaatsen terug. De speler is wel verantwoordelijk voor de eventuele verkeerde

plaatsing van de ballen, waardoor hij met de verkeerde bal zou kunnen spelen.

- 4 - Ingeval van twijfel bij een scheidsrechterlijke beslissing, mag de speler slechts éénmalig aan de scheidsrechter vragen de zaak opnieuw te onderzoeken. De scheidsrechter moet aan dit verzoek voldoen en hij mag daarbij zijn plaatsvervanger (schrijver = 2^{de} scheidsrechter) raadplegen. Het staat niettemin de scheidsrechter vrij meer dan éénmalig de zaak te onderzoeken.
- 5 - Een speler mag de scheidsrechter of zijn tegenspeler, in geval van sportiviteit, er op wijzen dat de tegenstrever met de verkeerde bal speelt of gaat spelen. De reeds gemaakte punten worden hem echter toegekend, behalve het laatste gemaakte punt, zie tevens Richtlijnen 4.12.
- 6 - Wanneer een speler niet aan de beurt is, moet hij op de hem voorbehouden stoel plaatsnemen.
- 7 - Blijf steeds beleefd tegenover diegenen die U aanspreken bij het uitoefenen van uw hobby.